

モルック

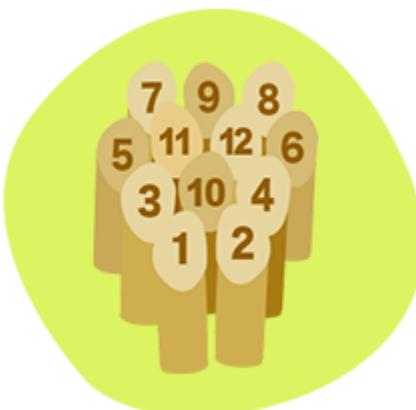
about
mölkky

フィンランドはカレリア地方の
伝統的なkyykkä という
ゲームを元に開発されたスポーツ
それがモルックです。



• ツール

| <モルック得点表> 振替 | | | | | | | | | | | 年 | 月 | 日 | No. | | |
|--------------|----|---|---|----|----|---|----|----|----|----|----|----|----|-----|---|-----|
| 姓 名 籍 | A: | | | B: | | | C: | | | D: | | | 年 | 月 | 日 | No. |
| | 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 | | | | |
| 1 | 12 | 1 | 1 | 18 | 11 | 1 | 11 | 2 | 2 | 2 | 8 | 8 | 20 | | | |
| 2 | 9 | 1 | 1 | 19 | 1 | 1 | 12 | 14 | 12 | 12 | 22 | 22 | 28 | | | |
| 3 | 9 | 1 | 1 | 28 | 12 | 1 | 23 | 8 | 22 | 8 | 22 | 22 | 26 | | | |
| 4 | 11 | 1 | 1 | 39 | 11 | 1 | 34 | 1 | 22 | 1 | 28 | 7 | 75 | | | |
| 5 | 5 | 1 | 1 | 44 | 6 | 1 | 40 | 6 | 1 | 10 | 38 | 2 | 37 | | | |
| 6 | 12 | 1 | 1 | 46 | 2 | 1 | 42 | 10 | 1 | 46 | 1 | 30 | 30 | | | |
| 7 | 2 | 1 | 1 | 48 | 1 | 1 | 42 | 10 | 1 | 48 | 1 | 37 | 37 | | | |
| 8 | 2 | 1 | 1 | 50 | 1 | 1 | 42 | 10 | 1 | 48 | 1 | 39 | 39 | | | |
| 9 | 12 | 1 | 1 | 12 | 3 | 1 | 3 | 4 | 1 | 12 | 20 | 8 | 15 | | | |
| | 12 | 9 | 1 | 21 | 1 | 1 | 3 | 12 | 1 | 13 | 12 | 1 | 15 | | | |



モルック Mölkky

投げる棒のことをモルックという。
下手投げを行うのが基本。

ルール

モルックを投げて倒れたスキットルの内容によって、
50 点ピッタリになるまで得点した方が勝ち！

スキットル Skittles

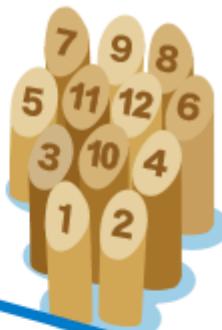
木製のピン。モルックを投げて
スキットルを倒す。

モルッカーリ Mölkkaari

モルックを投げる位置を示す。
地面において使用します。
※なくても OK。

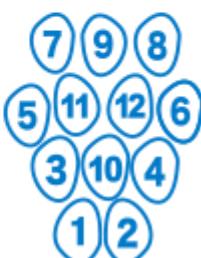
How to Play

1



3~4mあける

JMA主催のゲームでは、
3.5mを基準とします。



モルックを投げる地点にモルッカーリを置き、そこから 3~4m離れたところにスキットルを右の図の順番に並べます。これがゲームスタート時の配置です。

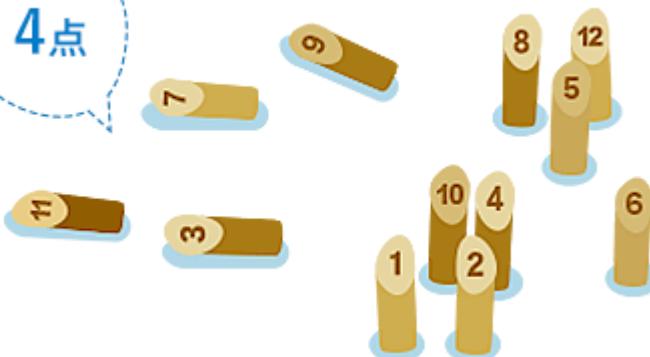
投擲時にモルッカーリに触れたり、踏み越えるとファウルとなります。

How to Play

2

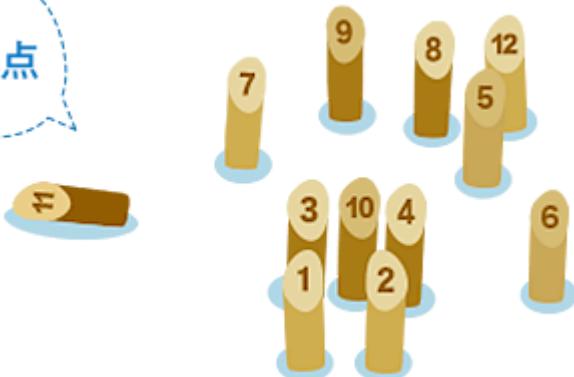
2チーム以上で対戦しますので投擲順を決め、順番にモルックを投げてスキットルを倒します。
このとき複数本のスキットルが倒れた場合は、「倒れた本数=点数」となります。

4点



1本しか倒れなかった場合は、「倒れたスキットルに書かれている数字=点数」となり、先に 50 点先取した方の勝利となります。

11点



How to Play!

3



スキットルは、倒された地点で再び立てられます。

スキットルはゲームが進むにつれて広がり、倒すのが難しくなってきます。いずれかのチームが 50 点を先取した時点でゲーム終了となります。



完全に倒れていない場合

スキットルが完全に倒れていない
(重なって地面についていない)
場合はカウントしません。



50 点を超えた場合

50 点を超えて得点した場合、25 点へ減点され、
ゲームは継続されます。



3 回ミスが続いた場合

3 回連続スキットルを倒せず、
失投した場合 0 点と記録され、
失格となります